

初等模型



雨中行走问题

席位分配问题

双层玻璃的能效问题

观众厅的地面设计

棋子颜色问题

生小兔问题

量纲分析法

一 雨中行走问题

一个雨天，你有件急事需要从家中到学校去，学校离家不远，仅一公里，况且事情紧急，你来不及花时间去翻找雨具，决定碰一下运气，顶着雨去学校。假设刚刚出发雨就大了，但你不打算再回去了，一路上，你将被大雨淋湿。一个似乎很简单的事情是你应该在雨中尽可能地快走，以减少雨淋的时间。但如果考虑到降雨方向的变化，在全部距离上尽力地快跑不一定是最好的策略。试建立数学模型来探讨如何在雨中行走才能减少淋雨的程度。

1 建模准备

建模目标：在给定的降雨条件下，设计一个雨中行走的策略，使得你被雨水淋湿的程度最小。

主要因素：

淋雨量，降雨的大小，降雨的方向（风），路程的远近，行走的速度

2 模型假设及符号说明

1) 把人体视为长方体，身高 h 米，宽度 w 米，厚度 d 米。

淋雨总量用 C 升来记。

2) 降雨大小用降雨强度 I 厘米/时来描述，降雨强度指单位时间平面上的降下水的厚度。在这里可视其为一常量。

3) 风速保持不变。4) 你一定常的速度 v 米/秒跑完全程 D 米。

3 模型建立与计算

1) 不考虑雨的方向，此时，你的前后左右和上方都将淋雨。

淋雨的面积 $S = 2wh + 2dh + wd$ (米²)

雨中行走的时间 $t = \frac{D}{v}$ (秒)

降雨强度 $I(\text{厘米/时}) = 0.01I(\text{米/时}) = (0.01/3600)I(m/s)$

$C = t \times (I/3600) \times 0.01 \times S(\text{米}^3) = 10(D/v) \times I/3600 \times S$ (升)

模型中 D, I, S 为参数，而 v 为变量。

结论，淋雨量与速度成反比。这也验证了尽可能快跑能减少淋雨量。

若取参数 $D = 1000$ 米, $I = 2$ 厘米/小时,

$h = 1.50$ 米, $w = 0.50$ 米, $d = 0.20$ 米, 即 $S = 2.2$ 米²。

你在雨中行走的最大速度 $v = 6$ 米/每秒, 则计算得你在雨中行走了167秒, 即2分47秒。

从而可以计算被淋的雨水的总量为2.041 (升)。

经仔细分析, 可知你在雨中只跑了2分47秒, 但被淋了2升的雨水, 大约有4酒瓶的水量。这是不可思议的。

表明: 用此模型描述雨中行走的淋雨量不符合实际。

原因: 不考虑降雨的方向的假设, 使问题过于简化。

2) 考虑降雨方向。

若记雨滴下落速度为 r (米/秒)

雨滴的密度为 p , $p \leq 1$

表示在一定的时刻

在单位体积的空间

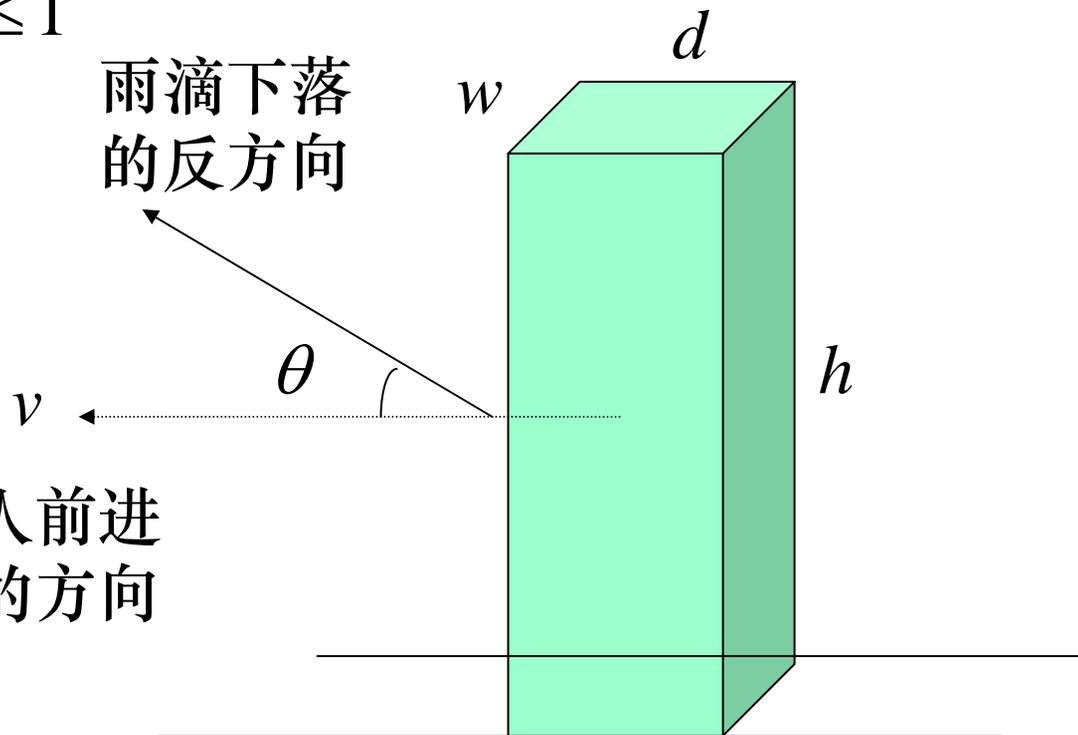
内, 由雨滴所占的

空间的比例数, 也

称为降雨强度系数。

人前进
的方向

雨滴下落
的反方向



所以, $I = rp$

因为考虑了降雨的方向, 淋湿的部位只有顶部和前面。
分两部分计算淋雨量。

- 顶部的淋雨量

$$C_1 = (D/v)wd(pr \sin \theta)$$

D/v 表示在雨中行走的时间, wd 表示顶部面积, $r \sin \theta$ 表示雨滴垂直下落的速度。

- 前表面淋雨量

$$C_2 = (D/v)wh[p(r \cos \theta + v)]$$

- 总淋雨量 (基本模型)

$$C = C_1 + C_2 = \frac{pwD}{v}(dr \sin \theta + h(r \cos \theta + v))$$

取参数 $r = 4m/s$, $I = 3600 \times 2cm/s$, $p = 1.39 \times 10^{-6}$

$$C = \frac{6.95 \times 10^{-4}}{v} (0.8 \sin \theta + 6 \cos \theta + 1.5v)$$

可以看出：淋雨量与降雨的方向和行走的速度有关。

问题转化为给定 θ ，如何选择 v 使得 C 最小。

情形1 $\theta = 90^\circ$

$$C = 6.95 \times 10^{-4} \left(\frac{0.8}{v} + 1.5 \right)$$

结果表明：淋雨量是速度的减函数，当速度尽可能大时淋雨量达到最小。

假设你以6米/秒的速度在雨中猛跑，则计算得

$$C = 11.3 \times 10^{-4} m^3 = 1.13 \text{升}$$

情形2 $\theta = 60^\circ$

$$C = 6.95 \times 10^{-4} [1.5 + (0.4\sqrt{3} + 3)/v]$$

结果表明：淋雨量是速度的减函数，当速度尽可能大时淋雨量达到最小。

假设你以6米/秒的速度在雨中猛跑，则计算得

$$C = 14.7 \times 10^{-4} m^3 = 1.47 \text{升}$$

情形3 $90^\circ < \theta < 180^\circ$

此时，雨滴将从后面向你身上落下。

$$C = 6.95 \times 10^{-4} [(0.8 \sin \theta + 6 \cos \theta)/v + 1.5]$$

令 $\theta = \alpha + 90^\circ$ ，则 $0 < \alpha < 90^\circ$ 。

$$C = 6.95 \times 10^{-4} [(0.8 \sin(90^\circ + \alpha) + 6 \cos(90^\circ + \alpha)) / v + 1.5]$$

$$C = 6.95 \times 10^{-4} [(0.8 \cos \alpha - 6 \sin \alpha) / v + 1.5]$$

当 $\alpha \ 0^\circ \rightarrow 90^\circ$ 时， C 可能取负值，这是不可能的。

出现这个矛盾的原因：我们给出的基本模型是针对雨从你的前面落到身上情形。

因此，对于这种情况要另行讨论。

• 当行走速度慢于雨滴的水平运动速度，即 $v \leq r \sin \alpha$

这时，雨滴将淋在背上，而淋在背上的雨水量是

$$pwDh(r \sin \alpha - v) / v$$

淋雨总量为

$$C = pwD[dr \cos \alpha + h(r \sin \alpha - v)] / v$$

当 $v = r \sin \alpha$ 时， C 取到最小值。
$$C = \frac{D}{r \sin \alpha} w d p r \cos \alpha$$

再次代入数据，得

$$C = 6.95 \times 10^{-4} (0.8 \cos \alpha) / (4 \sin \alpha)$$

结果表明：当行走速度等于雨滴下落的水平速度时，淋雨量最小，仅仅被头顶上的雨水淋湿了。

若雨滴是以 120° 的角度落下，即雨滴以 $\alpha = 30^\circ$ 的角从背后落下，你应该以 $v = 4 \sin 30^\circ = 2 \text{ m/s}$ 的速度行走，

此时，淋雨总量为

$$C = 6.95 \times 10^{-4} (0.8 \sqrt{3} / 2) / 2 \text{ m}^3 = 0.24 \text{ 升}$$

这意味着你刚好跟着雨滴前进，前后都没淋雨。

•当行走速度快于雨滴的水平运动速度，即 $v > r \sin \alpha$

你不断地追赶雨滴，雨水将淋湿你的前胸。被淋得雨量是

$$pwDh(v - r \sin \alpha) / v$$

淋雨总量为 $C = pwD[dr \cos \alpha + h(v - r \sin \alpha)] / v$

$$C = pwDr[(d \cos \alpha - r \sin \alpha) / v + h / r]$$

当 $d \cos \alpha - r \sin \alpha > 0$, v 尽可能大, C 才可能小。

当 $d \cos \alpha - r \sin \alpha < 0$, v 尽可能小, C 才可能小。

而 $v > r \sin \alpha$, 所以 $v \rightarrow r \sin \alpha$, C 才可能小。

取 $v = 6m/s$, $\alpha = 30^\circ$ 时,

$$C = 6.95 \times 10^{-4} (0.4\sqrt{3} + 6) / 6m^3 = 0.77 \text{升}。$$

4 结论

若雨是迎着你前进的方向向你落下，这时的策略很简单，应以最大的速度向前跑；

若雨是从你的背后落下，你应控制你在雨中的行走速度，让它刚好等于落雨速度的水平分量。

5 注意

- 关于模型的检验，请大家观察、体会并验证。
- 雨中行走问题的建模过程又一次使我们看到模型假设的重要性，模型的阶段适应性。



二 席位分配问题

某校有200名学生，甲系100名，乙系60名，丙系40名，若学生代表会议设20个席位，问三系各有多少个席位？

1 问题的提出

按惯例分配席位方案，即按人数比例分配原则

$$m = q \times \frac{p}{N}$$

m 表示某单位的席位数

p 表示某单位的人数

N 表示总人数

q 表示总席位数

20个席位的分配结果

系别	人数	所占比例	分配方案	席位数
甲	100	100/200	$(50/100) \cdot 20 = 10$	10
乙	60	60/200	$(30/100) \cdot 20 = 6$	6
丙	40	40/200	$(20/100) \cdot 20 = 4$	4

现丙系有6名学生分别转到甲、乙系各3名。

系别	人数	所占比例	分配方案	席位数
甲	103	$103/200 = 51.5\%$	$51.5\% \cdot 20 = 10.3$	10
乙	63	$63/200 = 31.5\%$	$31.5\% \cdot 20 = 6.3$	6
丙	34	$34/200 = 17.0\%$	$17.0\% \cdot 20 = 3.4$	4

现象1 丙系虽少了6人，但席位仍为4个。（不公平！）

为了在表决提案时可能出现10：10的平局，再设一个席位。

21个席位的分配结果

系别	人数	所占比例	分配方案	席位数
甲	103	$103/200=51.5\%$	$51.5\% \cdot 21 = 10.815$	11
乙	63	$63/200=31.5\%$	$31.5\% \cdot 21 = 6.615$	7
丙	34	$34/200=17.0\%$	$17.0\% \cdot 21 = 3.570$	3

现象2 总席位增加一席，丙系反而减少一席。（不公平！）

惯例分配方法：按比例分配完取整数的名额后，剩下的名额按惯例分给小数部分较大者。

存在不公平现象，能否给出更公平的分配席位的方案？

2 建模分析

目标：建立公平的分配方案。

反映公平分配的数量指标可用每席位代表的人数来衡量。

系别	人数	席位数	每席位代表的人数
甲	100	10	$100/10=10$
乙	60	6	$60/6=10$
丙	40	4	$40/4=10$

系别	人数	席位数	每席位代表的人数	公平程度
甲	103	10	$103/10=10.3$	中
乙	63	6	$63/6=10.5$	差
丙	34	4	$34/4=8.5$	好

系别	人数	席位数	每席位代表的人数	公平程度
甲	103	11	$103/11=9.36$	中
乙	63	7	$63/7=9$	好
丙	34	3	$34/3=11.33$	差

一般地，

单位	人数	席位数	每席位代表的人数
A	p_1	n_1	$\frac{p_1}{n_1}$
B	p_2	n_2	$\frac{p_2}{n_2}$

当

$$\frac{p_1}{n_1} = \frac{p_2}{n_2}$$

席位分配公平

但通常不一定相等，席位分配的不公平程度用以下标准来判断。

1) $\left| \frac{p_1}{n_1} - \frac{p_2}{n_2} \right|$ 称为“绝对不公平”标准。

此值越小分配越趋于公平，但这并不是一个好的衡量标准。

单位	人数p	席位数n	每席位代表的人数	绝对不公平标准
A	120	10	12	12-10=2
B	100	10	10	
C	1020	10	102	102-100 =2
D	1000	10	100	

C,D的不公平程度大为改善!

2) 相对不公平

$\frac{p}{n}$ 表示每个席位代表的人数，总人数一定时，此值越大，代表的人数就越多，分配的席位就越少。

$\frac{p_1}{n_1} > \frac{p_2}{n_2}$ 则A吃亏,或对A 是不公平的。

定义“相对不公平”

若 $\frac{p_1}{n_1} > \frac{p_2}{n_2}$, 则称

$$r_A(n_1, n_2) = \frac{p_1/n_1 - p_2/n_2}{p_2/n_2} = \frac{p_1 n_2}{p_2 n_1} - 1 \quad \text{对A 的相对不公平值;}$$

同理，可定义对B 的相对不公平值为：

若 $\frac{p_1}{n_1} < \frac{p_2}{n_2}$, 则称

$$r_B(n_1, n_2) = \frac{p_2/n_2 - p_1/n_1}{p_1/n_1} = \frac{p_2 n_1}{p_1 n_2} - 1$$

对B 的相对不公平值;

建立了衡量分配不公平程度的数量指标 r_A, r_B

制定席位分配方案的原则是使它们的尽可能的小。

3 建模

若A、B两方已占有席位数为 n_1, n_2 , 用相对不公平值讨论当席位增加1 个时, 应该给A 还是B 方。

不失一般性, 若 $\frac{p_1}{n_1} > \frac{p_2}{n_2}$, 有下面三种情形。

情形1 $\frac{p_1}{n_1 + 1} > \frac{p_2}{n_2}$,

说明即使给A 单位增加1席，仍对A 不公平，所增这一席必须给A单位。

情形2 $\frac{p_1}{n_1 + 1} < \frac{p_2}{n_2}$,

说明当对A 不公平时，给A 单位增加1席，对B 又不公平。

计算对B 的相对不公平值

$$r_B(n_1 + 1, n_2) = \frac{p_2/n_2 - p_1/(n_1 + 1)}{p_1/(n_1 + 1)} = \frac{p_2(n_1 + 1)}{p_1 n_2} - 1$$

情形3 $\frac{p_1}{n_1} > \frac{p_2}{n_2 + 1}$,

说明当对A 不公平时，给B 单位增加1席，对A 不公平。

计算对A 的相对不公平值

$$r_A(n_1, n_2 + 1) = \frac{p_1/n_1 - p_2/(n_2 + 1)}{p_2/(n_2 + 1)} = \frac{p_1(n_2 + 1)}{p_2 n_1} - 1$$

若 $r_B(n_1 + 1, n_2) < r_A(n_1, n_2 + 1)$,

则这一席位给A 单位，否则给B 单位。

$$r_B(n_1 + 1, n_2) = \frac{p_2(n_1 + 1)}{p_1 n_2} - 1 \quad r_A(n_1, n_2 + 1) = \frac{p_1(n_2 + 1)}{p_2 n_1} - 1$$

$$\frac{p_2(n_1 + 1)}{p_1 n_2} < \frac{p_1(n_2 + 1)}{p_2 n_1}$$

$$\Leftrightarrow \frac{p_2^2}{n_2(n_2 + 1)} < \frac{p_1^2}{n_1(n_1 + 1)} \quad (*)$$

结论：当 (*) 成立时，增加的一个席位应分配给A 单位，反之，应分配给 B 单位。

若A、B两方已占有席位数为 n_1, n_2 ,

$$\text{记 } Q_i = \frac{p_i^2}{n_i(n_i + 1)} \quad i = 1, 2$$

则增加的一个席位应分配给Q值较大的一方。

这样的分配席位的方法称为Q值方法。

4 推广 有m方分配席位的情况

设 A_i 方人数为 p_i ，已占有 n_i 个席位， $i = 1, 2, \dots, m$

当总席位增加1席时，计算

$$Q_i = \frac{p_i^2}{n_i(n_i + 1)} \quad i = 1, 2, \dots, m$$

则1席应分给Q值最大的一方。从 $n_i = 1$ 开始，即每方至少应得到以1席，（如果有一方1席也分不到，则把它排除在外。）

5 举例

甲、乙、丙三系各有人数103, 63, 34, 有21个席位, 如何分配?

按Q值方法: $Q_i = \frac{p_i^2}{n_i(n_i + 1)} \quad i = 1, 2, 3$
 $n_1 = 1, n_2 = 1, n_3 = 1$

$$Q_1 = \frac{103^2}{1(1+1)} = 5304.5,$$

$$Q_1 = \frac{103^2}{2(2+1)} = 1768.2$$

$$Q_2 = \frac{63^2}{1(1+1)} = 1984.5,$$

$$Q_2 = \frac{63^2}{1(1+1)} = 1984.5,$$

$$Q_3 = \frac{34^2}{1(1+1)} = 578$$

$$Q_3 = \frac{34^2}{1(1+1)} = 578$$

$$Q_1 = \frac{103^2}{2(2+1)} = 1768.2$$

$$Q_1 = \frac{103^2}{3(3+1)} = 888.4$$

$$Q_2 = \frac{63^2}{2(2+1)} = 661.5$$

$$Q_2 = \frac{63^2}{2(2+1)} = 661.5$$

$$Q_3 = \frac{34^2}{1(1+1)} = 578$$

$$Q_3 = \frac{34^2}{1(1+1)} = 578$$

甲	1	4	6	7	10	11	13	16	17	19	20
乙	1	5	8	12	14	18					
丙	1	9	15	21							

甲：11，乙：6，丙：4

练习

学校共1000学生，235人住在A楼，333人住在B楼，432住在C楼。学生要组织一个10人委员会，试用惯例分配方法，d'Hondt方法和Q值方法分配各楼的委员数，并比较结果。

d'Hondt方法

有 k 个单位，每单位的人数为 p_i ，总席位数为 n 。

做法：

用自然数 $1,2,3,\dots$ 分别除以每单位的人数，从所得的数中由大到小取前 n 个，（这 n 个数来自各个单位人数用自然数相除的结果），这 n 个数中哪个单位有几个所分席位就为几个。

